

Ensino Secundário – Cursos Profissionais

Matriz da Prova de Recuperação

Disciplina de Programação e Sistemas de Informação

Módulo III – Programação Estruturada

Modalidade: Teórica

Duração: 90 minutos

JANEIRO 2026

CONTEÚDOS	OBJECTIVOS / COMPETÊNCIAS	COTAÇÃO
Conceito de subprograma; execução sequencial; tipos de instruções em C	Reconhecer conceitos fundamentais da programação e regras básicas da linguagem C	50 pts
Subprogramas; modularização; regras gerais da linguagem C	Identificar afirmações corretas e incorretas sobre Subprogramas; modularização; regras gerais da linguagem C	25 pts
Variáveis; operadores; estruturas de decisão; funções de entrada e saída	Ler, validar e processar dados, aplicando corretamente instruções da linguagem C. Converter e calcular valores, aplicando raciocínio lógico e matemático. Calcular resultados e interpretar classificações com base em critérios definidos. Resolver problemas utilizando estruturas de decisão. Utilizar corretamente tipos de dados simples e produzir mensagens adequadas. Utilizar recursos do sistema através de bibliotecas padrão.	125 pts