

**Ensino Secundário – Cursos Profissionais**

**Matriz da Prova de Recuperação**

**Disciplina de Programação e Sistemas de Informação**

**Módulo VI – Estruturas de Dados Dinâmicas**

Duração: 90 minutos

Modalidade: Teórica

**JANEIRO 2026**

| CONTEÚDOS                                                                    | OBJECTIVOS / COMPETÊNCIAS                                                                                               | COTAÇÃO |
|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| CONTEÚDOS                                                                    | OBJECTIVOS / COMPETÊNCIAS                                                                                               | COTAÇÃO |
| Conceito de apontador; regras de declaração                                  | Compreender o conceito de apontador e reconhecer a sua utilização na linguagem C                                        | 15 pts  |
| Manipulação de apontadores e estruturas dinâmicas                            | Identificar operações fundamentais sobre apontadores e distinguir conceitos relacionados                                | 30 pts  |
| Estruturas dinâmicas lineares: pilha e fila<br>Ponteiros em C                | Identificar tipos de estruturas dinâmicas e o seu modo de funcionamento (LIFO e FIFO)<br>Importância dos ponteiros em C | 30 pts  |
| Correção de erros em funções com apontadores (troca de valores de variáveis) | Analisar código, identificar erros conceptuais no uso de apontadores                                                    | 125 pts |