

Ensino Secundário – Cursos Profissionais

Matriz da Prova de Recuperação

Disciplina de Programação e Sistemas de Informação

Módulo VIII – Conceitos Avançados de Programação

Duração: 90 minutos

Modalidade: Teórica

JANEIRO 2026

CONTEÚDOS	OBJECTIVOS / COMPETÊNCIAS	COTAÇÃO
Vantagens de um sistema operativo gráfico	Identificar e explicar as vantagens dos sistemas gráficos face aos sistemas em modo texto	10 pts
Conceito de janela	Compreender o conceito de janela como elemento base da interface gráfica	10 pts
Interface com o utilizador (UI)	Reconhecer os princípios de interação entre utilizador e aplicação	10 pts
Programação procedimental vs programação por eventos	Distinguir os dois paradigmas de programação	10 pts
Programação por eventos e filas de eventos (queues)	Compreender o funcionamento do ciclo de eventos	10 pts
API do sistema operativo	Reconhecer o papel das APIs no desenvolvimento de aplicações gráficas	10 pts
Modelo de memória	Compreender a gestão de memória em ambientes gráficos	10 pts
Conceito de multitarefa	Explicar o funcionamento da multitarefa nos sistemas operativos	10 pts
Debugging em ambientes gráficos	Identificar dificuldades e estratégias de depuração	10 pts
Interpretação de código gráfico em C++	Analisar código simples de aplicações gráficas	10 pts
Desenvolvimento conceptual de aplicações gráficas	Aplicar conceitos teóricos na conceção de aplicações	100 pts